

## 2018年度後期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館2階)

2018	PC022		PC023		PC024		PC025		PC026		
後期	60台 (学生用)		60台 (学生用)		80台 (学生用)		88台 (学生用)		88台 (学生用)		
月	1	○	○	○	○	○	芸術基礎	メディア演習A	○	○	
	2	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション
	3	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション
	4	デザイン	デザインCAD I	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	芸術基礎	メディア演習A	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション
	5	デザイン	デザインCAD I	○	○	△	△	ゲーム	WEBプログラミング II	△	△
火	1	ゲーム	プログラム基礎 II	○	電子機械	応用プログラミング	○	○	○	○	
	2	ゲーム	プログラム基礎 II	映像	CG演習	電子機械	応用プログラミング	メディア画像	プログラミング II	メディア画像	WEBデザイン演習
	3	メディア画像	グラフィックデザイン演習	映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験 II	メディア画像	プログラミング II	コンピュータ応用	工学基礎実験
	4	メディア画像	グラフィックデザイン演習	映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験 II	インタラクティブメディア	CG論 II	コンピュータ応用	工学基礎実験
	5	△	△	○	○	△	△	インタラクティブメディア	CG論 I	インタラクティブメディア	ジェネラティブアート論
水	1	インタラクティブメディア	CG応用演習B	デザイン	映像情報デザイン I	電子機械	ソフトウェア基礎論	○	○	メディア画像	コンピュータ概論
	2	インタラクティブメディア	CG応用演習B	デザイン	映像情報デザイン I	電子機械	ソフトウェア基礎論	芸術基礎	メディア演習C	メディア画像	コンピュータ概論
	3	インタラクティブメディア	コンピュータリテラシーB	○	○	○	○	コンピュータ応用	音声メディア処理	○	○
	4	インタラクティブメディア	インタラクション演習	デザイン	映像情報デザイン II B	○	○	電子機械	アルゴリズムとデータ構造	インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習 I
	5	インタラクティブメディア	インタラクション演習	デザイン	映像情報デザイン II B	映像	情報処理演習A	芸術基礎	メディア演習C	インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習 I
木	1	インタラクティブメディア	CG基礎演習	○	○	○	○	○	○	○	○
	2	インタラクティブメディア	CG基礎演習	○	○	芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	電子機械	CADシミュレーション I	○	○
	3	○	○	○	○	芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	○	○	メディア画像	サウンドデザイン概論
	4	○	○	○	○	芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	メディア画像	プログラミング演習 II	○	○
	5	△	△	○	○	△	△	△	△	△	△
金	1	○	○	コンピュータ応用	データベース	○	○	○	○	○	○
	2	ゲーム	CG基礎 II	コンピュータ応用	データベース	建築	建築設計製図V	○	○	コンピュータ応用	CAD
	3	ゲーム	CG基礎 II	電子機械	基礎モータドライブシステム	建築	建築設計製図V	デザイン	デザイン演習 II B	芸術基礎	メディア演習A
	4	○	○	○	○	建築	デザインシミュレーション	デザイン	デザイン演習 II B	芸術基礎	メディア演習A
	5	芸術基礎	メディア演習C	○	○	△	△	△	△	芸術基礎	メディア演習A
土	1	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×
	2	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×
	3	×	×	○	○	教職課程	教育実習事前指導	教職課程	教育実習事前指導	×	×
	4	×	×	○ (～16:00閉室)		教職課程	情報科指導法B	×	×	×	×
	5	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能(施設されている場合、センター管理室に相談してください。) ×：使用不可

※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。

## 2018年度後期 情報処理教育センター PC演習室時間割（本館3階・4階 / 12号館）

2018 後期	PC034-1 72台（学生用）		PC034-2 80台（学生用）		PC035 (Mac) 60台（学生用）		CALL044 60台（学生用）		12号館 Macルーム1 40台（学生用）		12号館 Macルーム2 60台（学生用）		
月	1	生命環境化学	シミュレーション化学		○		芸術基礎	英語基礎	マンガ	キャラクターイラスト演習Ⅱ	マンガ	キャラクターイラスト演習Ⅱ	
	2	メディア画像	CG制作演習Ⅱ		○		芸術基礎	英語基礎	マンガ	キャラクターイラスト演習Ⅱ	マンガ	キャラクターイラスト演習Ⅱ	
	3	○		生命環境化学	ソフトウェア工学概論	○		芸術基礎	英語特別演習B2	写真	総合制作演習ⅠB	○	
	4	電子機械	コンピュータアーキテクチャ	生命環境化学	コンピュータプログラミング	インタラクティブ メディア	映像演習	芸術基礎	英語基礎	写真	総合制作演習ⅠB	マンガ	デザイン基礎演習演習
	5	△				インタラクティブ メディア	映像演習	芸術基礎	英語基礎	○		マンガ	デザイン基礎演習演習
火	1	○				○		芸術基礎	英語基礎	○		○	
	2	コンピュータ応用	統計処理		映像	編集演習	×		映像	放送メディア演習	○		
	3	コンピュータ応用	JAVAプログラミング	コンピュータ応用	JAVAプログラミング	映像	編集演習	芸術基礎	上級英語Ⅱ	映像	放送メディア演習	○	
	4	○		メディア画像	映像プログラミング演習	映像	編集演習	芸術基礎	英語基礎	映像	放送メディア演習	マンガ	デジタルマンガ演習Ⅱ
	5	△				△		×		○		マンガ	デジタルマンガ演習Ⅱ
水	1	建築	建築情報処理Ⅰ		○		芸術基礎	英語基礎	○		○		
	2	建築	建築情報処理Ⅰ演習		○		×		○		○		
	3	コンピュータ応用	応用プログラミング	コンピュータ応用	UNIX演習	映像	映像基礎B	芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎B	映像	映像基礎B
	4	コンピュータ応用	応用プログラミング	コンピュータ応用	UNIX演習	映像	映像基礎B	芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎B	映像	映像基礎B
	5	△				映像	情報処理演習B	×		○		○	
木	1	○				芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	×		○		○	
	2	生命環境化学	生命環境化学セミナー		芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	芸術基礎	フランス語Ⅰ	○		○		
	3	○				芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	芸術基礎	フランス語Ⅱ	○		○	
	4	○				○		×		○		○	
	5	△				○		×		○		○	
金	1	コンピュータ応用	CAD		○		×		○		○		
	2	メディア画像	情報システム	メディア画像	プログラミング演習Ⅱ	○		×		○		○	
	3	コンピュータ応用	プログラミング基礎	コンピュータ応用	プログラミング基礎	○		×		○		○	
	4	コンピュータ応用	プログラミング基礎	コンピュータ応用	プログラミング基礎	インタラクティブ メディア	メディアプログラミング特論	×		○		○	
	5	△				インタラクティブ メディア	メディアプログラミング特論	×		○		○	
土	1	×				×		×		×		×	
	2	×				×		×		×		×	
	3	×				×		×		×		×	
	4	×				×		×		×		×	
	5	×				×		×		×		×	

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能（施設されている場合、センター管理室に相談してください。） ×：使用不可

※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。