

2018年度前期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館2階)

2018	PC022		PC023		PC024		PC025		PC026		
前期	60台 (学生用)		60台 (学生用)		80台 (学生用)		88台 (学生用)		88台 (学生用)		
月	1	コンピュータ応用	CG入門	○	○	○	芸術基礎	メディア演習B	○		
	2	コンピュータ応用	CG入門	○	○	○	芸術基礎	メディア演習B	○		
	3	コンピュータ応用	ネットワークプランニング	メディア画像	CG入門	コンピュータ応用	Webプログラミング	芸術基礎	メディア演習B	コンピュータ応用	情報技術入門
	4	コンピュータ応用	ネットワークプランニング	メディア画像	CG入門	コンピュータ応用	Webプログラミング	芸術基礎	情報処理演習	コンピュータ応用	情報技術入門
	5	△		○		△		ゲーム	WEBプログラミングI	△	
火	1	○		○		○		電子機械	基礎プログラミング	ゲーム	プログラム基礎I
	2	メディア画像	写真演習	映像	CG演習	○		電子機械	基礎プログラミング	ゲーム	プログラム基礎I
	3	メディア画像	プログラミング演習 I (久米クラス)	映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験I	メディア画像	画像処理	メディア画像	プログラミング演習 I (メ画 田村クラス)
	4	インタラクティブメディア	CG応用演習A	映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験I CG解析	○		○	
	5	インタラクティブメディア	CG応用演習A	○		△		△		△	
水	1	生命環境化学 建築	計算機応用	デザイン	映像情報デザインI	メディア画像	ソフトウェア工学	電子機械	コンピュータ基礎論	コンピュータ応用	CG解析
	2	芸術基礎	メディア演習B	デザイン	映像情報デザインI	建築	建築設計製図 II	電子機械	コンピュータ基礎論	メディア画像	映像制作演習
	3	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	建築	建築設計製図 II	メディア画像	メディア画像応用実験	コンピュータ応用	卒業ワークショップA
	4	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	建築	建築設計製図 II	メディア画像	メディア画像応用実験	○	
	5	芸術基礎	メディア演習B	デザイン	映像情報デザインII A	△		映像	情報処理演習 A	インタラクティブメディア	システムデザイン
木	1	インタラクティブメディア	CG基礎演習	○		○		○		○	
	2	インタラクティブメディア	CG基礎演習	○		電子機械	モデリングとシミュレーション	メディア画像	画像処理プログラミング演習	○	
	3	○		○		○		メディア画像	レンズCAD	コンピュータ応用	WEBデザイン
	4	○		○		○		○		コンピュータ応用	WEBデザイン
	5	△		○		△		△		△	
金	1	メ画 生化 コ応 電気	経営工学	インタラクティブメディア	サウンド演習IA	メディア画像	CGプログラミング演習	ゲーム	CG基礎I	デザイン	デザイン演習I
	2	○		インタラクティブメディア	サウンド演習IA	電子機械	アナログ電子回路	ゲーム	CG基礎I	デザイン	デザイン演習I
	3	○		電子機械	CADシミュレーションII	生命環境化学	有機化学IA 生命環境化学実験A	メディア画像	コンピュータテラシ	芸術基礎	情報処理演習
	4	○		生命環境化学	情報処理演習	コンピュータ応用	人工知能	メディア画像	メディア画像セミナー	芸術基礎	情報処理演習
	5	△		○		△		△		芸術基礎	情報処理演習
土	1	×		○		×		×		×	
	2	×		○		×		×		×	
	3	工学部 芸術学部	3 DCG工房	○		×		×		×	
	4	工学部 芸術学部	3 DCG工房	○ (～16:00閉室)		教職課程	情報科指導法A	×		×	
	5	×		×		×		×		×	

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能（施設されている場合、センター管理室に相談してください。） ×：使用不可
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。

2018年度前期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館3階・4階 / 12号館)

2018	PC034-1				PC034-2				PC035 (Mac)		CALL044		12号館 Macルーム1		12号館 Macルーム2	
前期	72台 (学生用)				80台 (学生用)				60台 (学生用)		60台 (学生用)		40台 (学生用)		60台 (学生用)	
月	1	○				○				芸術基礎	英語基礎	○		○		
	2	メディア画像	CG制作演習 I			写真	総合制作演習IA			芸術基礎	英語基礎	○		○		
	3	インタラクティブメディア	コンピュータリテラシー A			写真	総合制作演習IA			芸術基礎	英語特別演習B1	○		○		
	4	メディア画像	プログラミング I (メ画 田村クラス)	メディア画像	プログラミング I (メ画 久米クラス)	インタラクティブメディア	映像演習			芸術基礎	英語基礎	○		○		
	5	△				インタラクティブメディア	映像演習			芸術基礎	英語基礎	○		○		
火	1	○				○				芸術基礎	英語基礎	○		○		
	2	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ	映像	編集演習			×		映像	放送メディア演習	○		
	3	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ	映像	編集演習			芸術基礎	上級英語II	映像	放送メディア演習	○		
	4	インタラクティブメディア	調査・製作ワークショップ	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ	映像	編集演習			芸術基礎	英語基礎	映像	放送メディア演習	マンガ	デジタルマンガ演習 I	
	5	△				△				×		○		マンガ	デジタルマンガ演習 I	
水	1	建築	建築情報処理II			○				芸術基礎	英語基礎	○		○		
	2	コンピュータ応用	データベース応用			○				電子機械	材料力学	○		○		
	3	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	映像	映像基礎 A			芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎 A	映像	映像基礎 A	
	4	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	映像	映像基礎 A			芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎 A	映像	映像基礎 A	
	5	△				映像	情報処理演習B			×		○		○		
木	1	○				○				×		○		○		
	2	○				○				芸術基礎	フランス語I	○		○		
	3	コンピュータ応用	画像メディア処理			○				芸術基礎	フランス語II	○		○		
	4	インタラクティブメディア	Web演習			○				×		○		○		
	5	インタラクティブメディア	Web演習			○				×		○		○		
金	1	コンピュータ応用	論理回路	コンピュータ応用	論理回路	○				×		デザイン	デザイン演習I	デザイン	デザイン演習I	
	2	コンピュータ応用	論理回路	コンピュータ応用	論理回路	インタラクティブメディア	デバイス演習I			×		デザイン	デザイン演習I	デザイン	デザイン演習I	
	3	コンピュータ応用	コンピュータ基礎 (片上クラス)	コンピュータ応用	コンピュータ基礎 (上倉クラス)	インタラクティブメディア	デバイス演習I			×		○		○		
	4	コンピュータ応用	コンピュータ基礎 (片上クラス)	コンピュータ応用	コンピュータ基礎 (上倉クラス)	インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習II			デザイン	デザイン演習II A	○		○		
	5	△				インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習II			デザイン	デザイン演習II A	○		○		
土	1	×				×				×		×		×		
	2	×				×				×		×		×		
	3	×				工学部 芸術学部	写真工房			×		×		×		
	4	×				工学部 芸術学部	写真工房			×		×		×		
	5	×				×				×		×		×		

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能 (施錠されている場合、センター管理室に相談してください。) ×：使用不可
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。