

# 2017年度後期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館2階)

2017	PC022				PC023				PC024				PC025				PC026		
後期	60台 (学生用)				60台 (学生用)				80台 (学生用)				88台 (学生用)				88台 (学生用)		
月	1	○				○				○				芸術基礎	メディア演習A		○		
	2	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			芸術基礎	メディア演習C		コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	
	3	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			芸術基礎	メディア演習C		コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	
	4	デザイン	デザインCADI			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション			芸術基礎	メディア演習A		コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	
	5	デザイン	デザインCADI			○				△				ゲーム	WEBプログラミングII		△		
火	1	ゲーム	プログラム基礎II			○				電子機械	応用プログラミング			○					
	2	ゲーム	プログラム基礎II			映像	CG演習			電子機械	応用プログラミング			メディア画像	プログラミングII_1		メディア画像	Webデザイン演習	
	3	メディア画像	グラフィックデザイン演習_1			映像	CG演習			電子機械	電子機械基礎実験II			メディア画像	プログラミングII_2		コンピュータ応用	工学基礎実験	
	4	メディア画像	グラフィックデザイン演習_2			映像	CG演習			電子機械	電子機械基礎実験II			インタラクティブメディア	CG論II		コンピュータ応用	工学基礎実験	
	5	△				○				△				インタラクティブメディア	CG論I		インタラクティブメディア	ジェネラティブアート論	
水	1	インタラクティブメディア	CG応用演習B			デザイン	映像情報デザインI			電子機械	ソフトウェア基礎論			○					
	2	インタラクティブメディア	CG応用演習B			デザイン	映像情報デザインI			電子機械	ソフトウェア基礎論			芸術基礎	メディア演習C		メディア画像	コンピュータ概論_2	
	3	インタラクティブメディア	コンピュータリテラシー-B			○				○				コンピュータ応用	音声メディア処理		○		
	4	インタラクティブメディア	インタラクティブ演習I			デザイン	映像情報デザインIIB			○				電子機械	アルゴリズムとデータ構造		インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習I	
	5	インタラクティブメディア	インタラクティブ演習I			デザイン	映像情報デザインIIB			映像	情報処理演習A			芸術基礎	メディア演習C		インタラクティブメディア	メディアプログラミング演習I	
木	1	インタラクティブメディア	CG基礎演習			○				○				○					
	2	インタラクティブメディア	CG基礎演習			○				○				電子機械	CADシミュレーションI		○		
	3	芸術基礎	ポトフォリオ制作演習			○				芸術基礎	ポトフォリオ制作演習			○					
	4	芸術基礎	ポトフォリオ制作演習			○				芸術基礎	ポトフォリオ制作演習			メディア画像	プログラミング演習II_1		○		
	5	△				○				△				△					
金	1	○				コンピュータ応用	データベース			○				○					
	2	ゲーム	CG基礎II			コンピュータ応用	データベース			建築	建築設計製図V			○					
	3	ゲーム	CG基礎II			電子機械	基礎モータドライブシステム			建築	建築設計製図V			○					
	4	○				○				建築	デザインシミュレーション			デザイン	デザイン演習II		芸術基礎	メディア演習A	
	5	芸術基礎	メディア演習C			○				△				デザイン	デザイン演習II		芸術基礎	メディア演習A	
土	1	×				○				×				×					
	2	×				○				×				×					
	3	×				○				教職課程	教育実習事前指導			教職課程	教育実習事前指導		×		
	4	×				○ (~16:00閉室)				教職課程	情報科指導法B			×					
	5	×				×				×				×					

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能（施錠されている場合、センター管理室に相談してください。） ×：使用不可  
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。

# 2017年度後期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館3階・4階、12号館)

2017 後期	PC034-1 72台 (学生用)		PC034-2 80台 (学生用)		PC035 (Mac) 62台 (学生用)		CALL044 64台 (学生用)		1 2号館Macルーム2 60台 (学生用)		図書館
	ALJルーム/貸出PC										
月	1	生命環境化学	シミュレーション化学		○		芸術基礎	英語基礎	マンガ	キャラクターイラスト演習 II	
	2	メディア画像	CG制作演習 II		写真	総合制作演習IB	芸術基礎	英語基礎	マンガ	キャラクターイラスト演習 II	
	3	コンピュータ応用	テクニカルライティングとプレゼンテーション	生命環境化学	ソフトウェア工学概論	写真	総合制作演習IB	芸術基礎	英語特別演習 B 2	○	
	4	電子機械	コンピュータアーキテクチャ	生命環境化学	コンピュータプログラミング	インタラクティブメディア	映像演習	芸術基礎	英語基礎	マンガ	デザイン基礎演習
	5	△				インタラクティブメディア	映像演習	芸術基礎	英語基礎	マンガ	デザイン基礎演習
火	1	○				○		芸術基礎	英語基礎	○	
	2	コンピュータ応用	統計処理		映像	編集演習	×		○		
	3	コンピュータ応用	JAVAプログラミング	コンピュータ応用	JAVAプログラミング	映像	編集演習	芸術基礎	上級英語II	○	
	4	メディア画像	映像プログラミング演習		映像	編集演習	芸術基礎	英語基礎	マンガ	デジタルマンガ演習 II デジタルマンガ演習 デジタルマンガ演習 II	
	5	△				△		×		マンガ	デジタルマンガ演習
水	1	建築	建築情報処理 I		○		芸術基礎	英語基礎	○		
	2	建築	建築情報処理 I 演習		○		×		○		
	3	コンピュータ応用	応用プログラミング	コンピュータ応用	UNIX演習	映像	映像基礎 B	芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎 A
	4	コンピュータ応用	応用プログラミング	コンピュータ応用	UNIX演習	映像	映像基礎 B	芸術基礎	英語基礎	映像	映像基礎 A
	5	△				映像	情報処理演習 B	×		○	
木	1	○				芸術基礎	ポトフォリオ制作演習	×		○	
	2	コンピュータ応用	生命環境化学セミナー		芸術基礎	ポトフォリオ制作演習	芸術基礎	フランス語 I	○		
	3	○				○		芸術基礎	フランス語II	○	
	4	○				○		×		○	
	5	△				△		×		○	
金	1	コンピュータ応用	CAD		○		×		○		
	2	メディア画像	情報システム	メディア画像	プログラミング演習 II_2	○		芸術基礎	英語II	○	
	3	コンピュータ応用	プログラミング基礎	コンピュータ応用	プログラミング基礎	○		芸術基礎	英語I	○	
	4	コンピュータ応用	プログラミング基礎	コンピュータ応用	プログラミング基礎	インタラクティブメディア	メディアプログラミング特論	×		○	
	5	△				インタラクティブメディア	メディアプログラミング特論	×		○	
土	1	×				工学部 芸術学部	写真工房	×		×	
	2	×				工学部 芸術学部	写真工房	×		×	
	3	×				×		×		×	
	4	×				×		×		×	
	5	×				×		×		×	

※ご利用の申請は図書館にてお願いします。

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能（施設されている場合、センター管理室に相談してください。） ×：使用不可  
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。