

2017年度前期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館2階)

2017		PC022		PC023		PC024		PC025		PC026	
前期		60台 (学生用)		60台 (学生用)		80台 (学生用)		88台 (学生用)		88台 (学生用)	
月	1	コンピュータ応用	CG入門	○		○		芸術基礎	メディア演習B	○	
	2	コンピュータ応用	CG入門	○		○		芸術基礎	メディア演習B	○	
	3	コンピュータ応用	ネットワークプランニング	メディア画像	CG入門	コンピュータ応用	We bプログラミング (コンピュータ応用演習Ⅱ)	芸術基礎	メディア演習B	コンピュータ応用	情報技術入門
	4	コンピュータ応用	ネットワークプランニング	メディア画像	CG入門	コンピュータ応用	We bプログラミング (コンピュータ応用演習Ⅱ)	芸術基礎	情報処理演習	コンピュータ応用	情報技術入門
	5	△		○		△		ゲーム	WE BプログラミングI	△	
火	1	○		○		○		電子機械	基礎プログラミング	ゲーム	プログラム基礎I
	2	メディア画像	写真演習	映像	CG演習	○		電子機械	基礎プログラミング	ゲーム	プログラム基礎I
	3	○		映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験I	メディア画像	画像処理	○	
	4	インタラクティブ メディア	CG応用演習A	映像	CG演習	電子機械	電子機械基礎実験I CG解析	メディア画像	メディア画像総合演習A (画像学科コース)	メディア画像	メディア画像総合演習A (CG・映像コース)
	5	インタラクティブ メディア	CG応用演習A	○		△		△		△	
水	1	生命環境化学 建築	計算機応用	デザイン	映像情報デザインI	メディア画像	ソフトウェア工学	電子機械	コンピュータ基礎論	コンピュータ応用	CG解析
	2	芸術基礎	メディア演習B	デザイン	映像情報デザインI	建築	建築設計製図Ⅱ	電子機械	コンピュータ基礎論	メディア画像	映像制作演習
	3	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	メディア画像	プログラミング演習Ⅰ (田村クラス)	建築	建築設計製図Ⅱ	メディア画像	メディア画像応用実験	コンピュータ応用	卒業ワークショップA
	4	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造	デザイン	映像情報デザインIIA	建築	建築設計製図Ⅱ	メディア画像	メディア画像応用実験	○	
	5	芸術基礎	メディア演習B	デザイン	映像情報デザインIIA	建築	建築設計製図Ⅱ	映像	情報処理演習A	インタラクティブ メディア	システムデザイン
木	1	インタラクティブ メディア	CG基礎演習	○		○		メディア画像	レンズCAD	○	
	2	インタラクティブ メディア	CG基礎演習	○		電子機械	モデリングとシミュレーション	メディア画像	画像処理プログラミング演習	○	
	3	○		○		○		○		コンピュータ応用	WE Bデザイン
	4	○		○		○		○		コンピュータ応用	WE Bデザイン
	5	△		○		△		△		△	
金	1	メ画 生化 コ応 電機	経営工学	インタラクティブ メディア	サウンド演習I	メディア画像	CGプログラミング演習	ゲーム	CG基礎I	デザイン	デザイン演習I
	2	メディア画像	プログラミング演習Ⅰ (久米クラス)	インタラクティブ メディア	サウンド演習I	電子機械	アナログ電子回路	ゲーム	CG基礎I	デザイン	デザイン演習I
	3	コンピュータ応用	コンピュータ基礎	電子機械	CADシミュレーションⅠⅠ	コンピュータ応用	コンピュータ基礎	メディア画像	コンピュータリテラシ	芸術基礎	情報処理演習
	4	コンピュータ応用	コンピュータ基礎	生命環境化学	情報処理演習	コンピュータ応用	コンピュータ基礎	メディア画像	メディア画像セミナー (6月中旬より4回)	芸術基礎	情報処理演習
	5	△		○		△		△		芸術基礎	情報処理演習
土	1	教職課程	教育実習A/教育実習B	○		×		教職課程	教育実習A/教育実習B	×	
	2	×		○		×		×		×	
	3	工学部 芸術学部	3DCG工房	○		×		×		×	
	4	工学部 芸術学部	3DCG工房	○ (～16:00閉室)		教職課程	情報科指導法A	×		×	
	5	×		×		×		×		×	

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能 (施錠されている場合、センター管理室に相談してください。) ×：使用不可
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。

2017年度前期 情報処理教育センター PC演習室時間割 (本館3階・4階、12号館)

2017	PC034-1				PC034-2				PC035 (Mac)				CALL044				1 2号館Ma c ルーム2				図書館	
前期	72台 (学生用)				80台 (学生用)				62台 (学生用)				64台 (学生用)				60台 (学生用)				ALルーム/貸出PC	
月	1	○								○				芸術基礎		英語基礎		○				
	2	メディア画像	CG制作演習 I			写真				総合制作演習 IA		芸術基礎		英語基礎		○						
	3	インタラクティブ メディア	コンピュータリテラシー A			写真				総合制作演習 IA		芸術基礎		英語特別演習 B 1		○						
	4	メディア画像	プログラミング I			インタラクティブ メディア		映像演習		芸術基礎		英語基礎		○								
	5	△								インタラクティブ メディア		映像演習		芸術基礎		英語基礎		○				
火	1	○								○				芸術基礎		英語基礎		○				
	2	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			映像		編集演習		×				○				
	3	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			映像		編集演習		芸術基礎		上級英語 II		○				
	4	コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			コンピュータ応用	調査・製作ワークショップ			映像		編集演習		芸術基礎		英語基礎		マンガ		デジタルマンガ演習 I		
	5	△								△				×				マンガ		デジタルマンガ演習 I		
水	1	建築	建築情報処理 II			○				○		芸術基礎		英語基礎		○						
	2	コンピュータ応用	データベース応用			○				○		電子機械		材料力学		○						
	3	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造			コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造			映像		映像基礎 B		芸術基礎		英語基礎		映像		映像基礎 A		
	4	コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造			コンピュータ応用	アルゴリズムとデータ構造			映像		映像基礎 B		芸術基礎		英語基礎		映像		映像基礎 A		
	5	△								映像		情報処理演習 B		×				○				
木	1	○								○				×				○				
	2	○								○				芸術基礎		フランス語 II		○				
	3	コンピュータ応用	画像メディア処理			○				○		芸術基礎		フランス語 II		○						
	4	インタラクティブ メディア	Web演習			○				○		×				○						
	5	インタラクティブ メディア	Web演習			△				△		×				○						
金	1	コンピュータ応用	論理回路 (CS1)			コンピュータ応用	論理回路 (CS2)			○				×				○				
	2	コンピュータ応用	論理回路 (CS1)			コンピュータ応用	論理回路 (CS2)			インタラクティブ メディア		デバイス演習 I		芸術基礎		英語 II		○				
	3	生命環境化学	有機化学 I A			インタラクティブ メディア				デバイス演習 I		芸術基礎		英語 I		○						
	4	コンピュータ応用	人工知能			インタラクティブ メディア				メディアプログラミング演習 II		デザイン		デザイン演習 II		○						
	5	△								インタラクティブ メディア		メディアプログラミング演習 II		デザイン		デザイン演習 II		○				
土	1	×								×				×				×				
	2	×								×				×				×				
	3	×								工学部 芸術学部		写真工房		×				×				
	4	×								工学部 芸術学部		写真工房		×				×				
	5	×								×				×				×				

※ご利用の申請は図書館にてお願いします。

凡例 ○：自習可能 △：状況により自習可能（施設されている場合、センター管理室に相談してください。） ×：使用不可
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。