

平成27年度後期 情報処理教育研究センター PC演習室時間割

2015/12/21版

場所		本館 2階									
H27		PC022		PC023		PC024		PC025		PC026	
後期		60台(学生用)		60台(学生用)		80台(学生用)		88台(学生用)		88台(学生用)	
月	1	○		○		○		芸術基礎	メディア演習A	○	
	2	芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション	○		芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション
	3	芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション	○		芸術基礎	メディア演習C	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション
	4	デザイン	デザインCAD I, II	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション	○		芸術基礎	メディア演習A	コンピュータ 応用	テクニカルライティングと プレゼンテーション
	5	デザイン	デザインCAD I, II	○		△		△		△	
火	1	ゲーム	CG基礎 II	電子機械	応用プログラミング	○		○		○	
	2	ゲーム	CG基礎 II	電子機械	応用プログラミング	電子機械	電子機械基礎実験 II	メディア画像	プログラミング II_1	メディア画像	Webデザイン演習、入門
	3	メディア画像	グラフィックデザイン演習_1	映像	映像制作 II B	電子機械	電子機械基礎実験 II	メディア画像	プログラミング II_2	コンピュータ 応用	工学基礎実験
	4	メディア画像	グラフィックデザイン演習_1	映像	映像制作 II B	電子機械	電子機械基礎実験 II	IM	CG論 II, CG論B	コンピュータ 応用	工学基礎実験
	5	○		映像	映像制作 II B	△		IM	CG論 I	IM	生命情報アート論 ジェネラティブアート論
水	1	デザイン	DCデザイン制作基礎演習B 映像情報デザイン I	IM	IM演習 II B インタラクティブ演習	電子機械	ソフトウェア基礎論	○		メディア画像	コンピュータ概論_1
	2	デザイン	DCデザイン制作基礎演習B 映像情報デザイン I	IM	IM演習 II B インタラクティブ演習	電子機械	ソフトウェア基礎論	芸術基礎	メディア演習C	メディア画像	コンピュータ概論_2
	3	IM	コンピュータリテラシーB	○		△		コンピュータ 応用	音声メディア処理	△	
	4	IM	CG演習IIB CG応用演習B	デザイン	映像情報デザイン II B	○		電子機械	アルゴリズムとデータ構造	IM	メディアプログラミング演習I
	5	IM	CG演習IIB CG応用演習B	デザイン	映像情報デザイン II B	○		△		IM	メディアプログラミング演習I
木	1	IM	CG演習 I B CG基礎演習	○		○				△	
	2	IM	CG演習 I B CG基礎演習	○		工学部	英語 VI	電子情報工 学専攻	CADシミュレーション I	△	
	3	芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	○		芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	△		メディア画像	サウンドデザイン概論
	4	芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	○		芸術基礎	ポートフォリオ制作演習	△		△	
	5	△		○		△		△		△	
金	1	コンピュータ 応用	データベース	○		○		デザイン	共通デザイン基礎実習 デザイン演習 I	○	
	2	コンピュータ 応用	データベース	ゲーム	プログラム基礎 II	建築	建築設計製図 V	デザイン	共通デザイン基礎実習 デザイン演習 I	コンピュータ 応用	CAD
	3	電子機械	基礎モータドライブシステム	ゲーム	プログラム基礎 II	建築	建築設計製図 V	○		芸術基礎	メディア演習A
	4	○		デザイン	デザイン演習 II Webデザイン実習	建築	デザインシミュレーション	IM	IM演習 I B IM基礎演習B	芸術基礎	メディア演習A
	5	○		デザイン	デザイン演習 II Webデザイン実習	△		IM	IM演習 I B IM基礎演習B	芸術基礎	メディア演習A
土	1	△		○		教職課程	情報科指導法B	△		×	
	2	△		○		△		△		×	
	3	△		○~16:00まで		教職課程	教育実習事前指導	教職課程	教育実習事前指導	×	
	4	×		×		×		×		×	
	5	×		×		×		×		×	

凡例 ○:自習可能 △:状況により自習可能(施設されている場合、センター管理室に相談してください。) ×:使用不可 IM=インタラクティブメディア
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。

平成27年度後期 情報処理教育研究センター PC演習室時間割

2015/12/21版

場所		本館 3階				12号館 3階				図書館 3階					
H27		PC034-1		PC034-2		PC035		12号館Macルーム1		12号館Macルーム2		アクティブラーニングエリアルーム1			
後期		72台(学生用)		80台(学生用)		62台(学生用)		(40台予定)		(60台予定)		20台(学生用)			
月	1	生命環境化学	コンピュータ化学			○		○		マンガ	キャラクターイラスト演習II				
	2	メディア画像	CG制作演習 II			○		○		マンガ	キャラクターイラスト演習II				
	3	○		生命環境化学	ソフトウェア工学概論		○		○		写真	総合制作演習 I B			
	4	電子機械	コンピュータアーキテクチャ	生命環境化学	コンピュータプログラミング		IM	映像演習		○		写真	総合制作演習 I B		
	5	△				IM		映像演習		○		×			
火	1	○				○		○		○					
	2	コンピュータ 応用	統計処理			映像	映像制作 II B		○		○				
	3	コンピュータ 応用	JAVAプログラミング	コンピュータ 応用	JAVAプログラミング		映像	映像制作 II B		○		マンガ	編集技術		
	4	○		メディア画像	映像プログラミング演習		映像	映像制作 II B		○		マンガ	デジタルマンガ演習		
	5	△				△		○		マンガ	デジタルマンガ演習				
水	1	建築	建築情報処理 I			○		○		マンガ	デザイン基礎演習				
	2	建築	建築情報処理 I 演習			○		○		マンガ	デザイン基礎演習				
	3	コンピュータ 応用	応用プログラミング	コンピュータ 応用	コンピュータ応用演習 I UNIX演習		映像	映像制作 I 映像情報演習B		○		映像	映像情報演習A 映像制作I		
	4	コンピュータ 応用	応用プログラミング	コンピュータ 応用	コンピュータ応用演習 I UNIX演習		映像	映像制作 I 映像基礎B		○		映像	映像制作 I / 映像基礎A		
	5	△				映像		映像制作 I 映像基礎B		○		映像	映像制作 I / 映像基礎A		
木	1	○				○		○		マンガ	コンピュータ基礎演習 デザイン基礎演習				
	2	生命環境化学	生命環境化学セミナー			芸術基礎	ポートフォリオ制作演習		○		マンガ	コンピュータ基礎演習 デザイン基礎演習			
	3	△				芸術基礎	ポートフォリオ制作演習		○		×				
	4	△				△		○		×					
	5	△				△		○		×					
金	1	コンピュータ 応用	CAD			○		○		○		×			
	2	メディア画像	情報システム			○		○		○		×			
	3	コンピュータ 応用	プログラミング基礎	コンピュータ 応用	プログラミング基礎		○		○		×				
	4	コンピュータ 応用	プログラミング基礎	コンピュータ 応用	プログラミング基礎		IM	メディアプログラミング特論		○		×			
	5	△				IM		メディアプログラミング特論		○		×			
土	1	△		△		工/芸	工房		×		×				
	2	△		△		工/芸	工房		×		×				
	3	△		△		△		×		×					
	4	×		×		×		×		×					
	5	×		×		×		×		×					

※ご利用の予約は図書館にてお願いします。

凡例 ○:自習可能 △:状況により自習可能(施錠されている場合、センター管理室に相談してください。) ×:使用不可 IM=インタラクティブメディア
 ※授業・メンテナンス等の都合により変更する場合がありますのでご注意ください。